

1. 中崙有意願報名的同學，請於113/10/2(三)17:00前(若遇颱風則順延)主動至「輔導室資料組」拿取個人報名表並完成填寫目繳回，報名順位將以繳回之順序為準。

2. 報名完成且經錄取者，需協助後續公假核章程序。

臺北市113年度公私立高級中等學校生命教育系列活動 「健康網路使用與服務學習」營隊實施計畫

一、依據

(一)教育部113年度友善校園學生事務與輔導工作作業計畫。

(二)臺北市113年度友善校園學生事務與輔導工作計畫。

(三)臺北市113年度公私立高級中學生命教育中心學校實施計畫。

二、目的

本營隊透過戶外(攀樹)活動、遊戲藝術鑑賞與表達：電玩安利大會與轉蛋技術、淨灘與小組討論等活動設計，與學生在動與靜之間、感官與心靈之間，探討與體驗生命教育人學探索、哲學思考、價值思辨與靈性修養等主題，進而增進對個人主體的認知與人我的尊重、能討論遊戲的好壞並且做出對自己有益的決定，能省思海廢垃圾與個人的關係並經過個人思辨做出回應個人價值抉擇的實踐方案。

三、課程設計

上述戶外(攀樹)活動、電玩安利大會、淨灘與小組討論等主題依序區分為下列階段：

(一)體驗階段：實際以感官身體經驗各類型活動，例如：攀樹活動、淨灘活動、聆聽不同電玩玩家遊戲體驗等。

(二)觀察與轉化階段：

1. 動態回顧循環：以四個「F」提問結構，對攀樹活動及淨灘活動進行經驗整理，進而帶領參與者轉化進入更深入的思考與發現。

2. 藝術鑑賞式思考：透過體驗階段使參與者意識到自己能對電玩進行「藝術鑑賞式思考」，反省自己為何玩，是否真的愛玩，是哪種類型的玩家。甚至促使學生意識到，自己不斷的告訴自己「再…再一局就好」，不見得是自由意識的展現，而可能是操弄的結果。

(三)應用階段：透過體驗與深入的思考，參與者決定在營隊課程之後，將所學習的知識、技能與態度應用到未來的生活中的情況，是應用階段的觀察重點。我們透過營隊結束前鼓勵各組發表行動方案，並於營隊結束後一個月進行追蹤調查，藉以了解參與者改變的持續性，同時也作為方案的效益評鑑。

四、辦理單位

(一)指導單位：教育部

(二)主辦單位：臺北市立政府教育局

(三)承辦單位：臺北市立萬芳高級中學

五、「健康網路使用與服務學習」

(一)活動時間：

1. 第一天：113年10月20日(星期日)上午8時00分至下午5時00分
2. 第二天：113年10月21日(星期一)上午8時00分至下午5時30分

(二)活動地點：

1. 第一天：民族實中(臺北市大安區羅斯福路四段113巷13號)。
2. 第二天：臺北市立萬芳高中(臺北市文山區116興隆路三段115巷1號)、長潭里漁港潮間帶(鄰近基隆海科館步行約5分鐘)、基隆海洋科技博物館(基隆市中正區北寧路367號)。

(三)參加對象：

1. 臺北市公私立高中學生，計60人，依報名優先順序錄取，額滿為止。
2. 想要深入認識自己、喜歡戶外活動，對電玩或海洋廢棄物等流行議題想要思考探究進而找出可實踐行動方案的高中生。
3. 對社會心理、醫藥衛生、文史哲、教育法政、運動遊憩、地球環境及管理學群有興趣的學生，可藉由本營隊活動累積學習經驗，豐富高中學習歷程。

(四)成果發表

1. 營隊結束前邀請表現最優異的三組學生代表於12月初參加「臺北市113年度中等學校生命教育成果觀摩發表會」。
2. 參與成果發表學生於發表前提供二次線上演練指導。
3. 參與成果發表學生由臺北市府教育局頒發參與證明書。

(五)報名方式與錄取公告：

1. 各校報名人數：依照報名順序同一學校錄取至多6名；若未額滿依報名順序遞補至額滿為止。
2. 報名截止：113年10月11日(星期五)17時前。
3. 「團體報名表」電子檔請email至t0710@wfsh.tp.edu.tw(個人報名表正本請各校自行留存)。
4. 可至萬芳高中學校網頁「輔導室最新公告」，下載本活動團體報名表與個人報名表。
5. 錄取公告：113年10月15日(星期二)上午10時，公告於本校首頁並同時寄至各校承辦人電子郵件信箱。
6. 聯絡人：臺北市立萬芳高中輔導室林珠雪小姐，聯絡電話：22309585 轉分機 620。

(六)活動流程：

第一天 10/20(星期日) 民族實中		第二天 10/21(星期一) 萬芳高中、基隆海洋科技博物館	
時間	活動名稱	時間	活動名稱
08：00-08：20	民族實中報到	08：00-08：20	萬芳高中報到
08：20-08：30	開幕式 Day1	08：20-08：30	開幕式 Day2
08：30-09：20	攀樹基地安全守則	08：30-09：30	我們的海洋環境
09：20-12：00	攀樹闖關活動	09：30-10：30	長潭里漁港潮間帶介紹
12：00-13：00	午餐、休息	09：30-12：00	海洋垃圾觀察與淨灘
13：00-14：00	攀樹體驗與回顧	12：00-13：00	午餐、休息
14：10-16：40	遊戲藝術鑑賞與表達： 電玩安利大會與轉蛋技術	13：00-14：10	分組討論 1
		14：20-15：10	分組討論 2
		15：10-16：00	分組發表與綜合討論
16：40-	賦歸	16：10-	賦歸

六、 全程參與活動之學生核發12小時服務學習認證，公假二天。